



REGOLAMENTO MINI 4WD

versione 3.1 (04/10/2021)

- Valido per tutte le categorie
- Vedi le note aggiuntive per le Categorie Specifiche

REGOLAMENTO UFFICIALE TAMIYA ITALIA



1. TIPI DI VEICOLI

1.1 Possono essere utilizzati i seguenti modelli Mini 4wd originali Tamiya:

Mini 4WD REV, Mini 4WD PRO, Racing Mini 4WD, Super Mini 4WD, Fully Cowled Mini 4WD, Aero Mini 4WD, Mighty Mini 4WD, R / C Mini 4WD, Trucking Mini 4WD, Wild 4WD.

Importate e distribuite da Fantasyland Tamiya Italia.

1.2 Eventuali restrizioni sui tipi di macchine possono essere decise a seconda dell'evento o di tipologia di gara.

2. SPECIFICA DELLA VETTURA DA COMPETIZIONE E DEL MONTAGGIO DELLA MINI 4WD

2.1 Tutte le macchine devono essere a quattro ruote motrici, sono vietate modifiche che trasformano il modello in sola trazione anteriore o posteriore.

2.2. Le carrozzerie devono essere verniciate o decorate con decal, devono essere saldamente fissate al modello, la carrozzeria deve mantenere la sua funzione di modello 1/32. Sono vietate le carrozzerie auto-costruite

2.3 Tutte le mini 4wd devono essere controllate dai giudici e le mini 4wd che non superano la verifica non possono partecipare alla gara.

2.4 Come regola generale, le macchine devono essere montate dal racer.

2.5 Sono ammesse piccole modifiche all'alloggiamento delle batterie per permettere l'uso delle batterie ricaricabili (Ni-Mh).

2.6 Sono ammessi solo i contatti da scatola o gli appositi ricambi dorati originali. Non è ammessa la riplaccatura dei contatti.

3. RICAMBI AMMESSI

3.1 Sono ammessi tutti e i soli ricambi ed accessori originali TAMIYA Mini4wd, Mini4wd PRO, Dangun Racer, Mini RC, MiniF1 e Wild Mini4wd importati e distribuiti da Tamiya Italia.

3.2 E' facoltà dell'Organizzatore di permettere, nelle gare da lui organizzate o per determinata tipologia di gara, l'utilizzo dei **sol**i Ricambi ed Accessori Originali prodotti da Tamiya.

3.3 Le riceventi e trasmettenti delle Mini RC non possono essere utilizzate.

3.4 NON sono ammessi ricambi autocostruiti

4. MOTORI AMMESSI

4.1 I motori devono essere originali Tamiya, NON possono essere aperti o modificati e devono essere riconoscibili.

Se a seguito di verifica risulta che il motore è stato manomesso, sarà considerato irregolare e squalificato.



WWW.FANTASYLAND.IT

#tamiya_italia



4.2 Motori a Singolo Pignone:

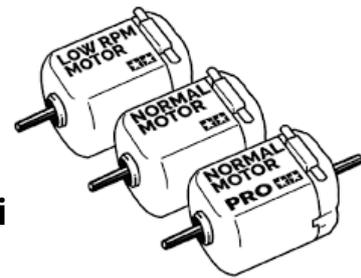
- Power Dash (cod: 15317)
- Sprint Dash (cod: 15318)
- Light Dash (cod: 15455)
- Hyper Dash 3 (cod: 15477)
- Torque Tuned 2 (cod: 15484)
- Rev Tuned 2 (cod: 15485)
- Atomic Tuned 2 (cod: 15486)
- Hyper Dash Versioni Cup '19 -'20 -'21

4.3 Motori a Doppio Pignone:

- Rev Tuned 2 Pro (cod: 15488)
- Torque Tuned Pro (cod: 15346)
- Torque Tuned 2 Pro (cod: 15484)
- Atomic Tuned 2 Pro (cod: 15489)
- Light Dash Pro (cod: 15402)
- Hyper Dash Pro (cod: 15375)
- Mach Dash Pro (cod: 15433)
- Hyper Dash Versioni Cup '19- '20- '21

4.4 Se permesso dall'Organizzatore gara, si possono usare liquidi per la manutenzione dei motori, ma questi non devono mai sporcare la pista e/o essere un pericolo per i corridori.

4.5 NON sono più ammessi motori all'infuori di questi essendo in produzione e sempre reperibili



5. MECCANICA

5.1 Ogni parte della meccanica può essere modificata rispettando però i seguenti divieti:

- NON è possibile modificare il telaio e i copri ingranaggi esponendo essi o parti di essi.
- NON può essere variato il numero degli ingranaggi presenti sul modello.
- NON può essere modificato il numero originale dei denti dei singoli ingranaggi.
- NON è possibile creare nuovi rapporti con combinazioni di ingranaggi.
- NON può essere diminuita la distanza/passaggio degli assali anteriori/posteriori.

5.2 È possibile usare liquidi specifici per la manutenzione elettrica e meccanica del modello, in caso di contestazioni, il prodotto va mostrato all'organizzatore della gara. In caso di fuoriuscita di qualsiasi sostanza liquida il risultato di gara risulterà nullo.

5.3 NON è permesso usare il nastro adesivo Tamiya o degli adesivi della mini come riparo per eventuali fuoriuscite di olii o liquidi usati per la manutenzione o per incrementare le prestazioni dei motori.

6. FONTE DI ALIMENTAZIONE

6.1 Sono ammesse batterie formato AA-LR6 Alcaline, **NON sono ammesse batterie Lipo, Litio e Nichel Zinco.**

6.2 Le batterie devono essere disposte nel telaio sempre in senso longitudinale, è ammesso solo invertire i poli elettrici.

6.3 Il modello deve avere un sistema di accensione non asportabile e facile da azionare da chiunque.

6.4 L'utilizzo dei caricabatterie durante la gara è a discrezione dell'organizzatore di gara.



WWW.FANTASYLAND.IT

#tamiya_italia



6.5 Alcune Gare o Eventi possono avere differenti regole sulla marca e il tipo di batterie da usare, previa comunicazione anticipata. Batterie di identiche caratteristiche e di facile e normale reperibilità potranno essere usate dopo controllo e consenso da parte dell'Organizzatore della gara.

(A seguire immagine dimostrativa del codice stampato sulle Eneloop).



7. ROTELLE GUIDA

- 7.1 E' possibile usare qualsiasi tipo di rotella guida Tamiya per far scorrere il modello sulle sponde.
- 7.2 Tutte le rotelle per le quali è previsto nelle istruzioni di montaggio l'uso dell'O-ring in materiale plastico o gomma, non possono essere utilizzate senza il suddetto elemento.
- 7.3 **E' vietato** modificare la superficie di contatto tra rotelle e la pista.

8. MISURE

8.1 Tutte le mini 4wd devono avere le seguenti misure:

- Larghezza massima: 105 mm
- Lunghezza massima: 165 mm
- Altezza massima: 70 mm (alettone compreso)
- Distanza da terra: 1 mm
- Peso (con batterie e motore): minimo 90 gr.
- Ruote/Gomme montate sul cerchione: Diametro da 22 mm a 35 mm, Larghezza da 8 mm ad 26 mm
- Roller nessun limite di numero
- Stabilizzatori fissi: nessun limite di numero
- Misure della pista in rettilineo: Larghezza 115 mm, Altezza del bordo pista 50 mm.

Larghezza	Lunghezza	Altezza	Altezza dal suolo	Diametro Ruota	Larghezza Ruota	Peso	Rollers	Trazione	Rapporto
 Max 105 mm inclusi gli accessori	 Max 165 mm inclusi gli accessori	 Max 70 mm inclusi gli aletteoni	 Minimo 1 mm dal fondo della pista	 Min. 22 mm Max 35 mm	 Min. 8 mm Max 26 mm	 Sopra i 90g con motore/ batterie	 Quantità illimitata	 4WD Deve essere 4WD	 Devono essere rispettati i rapporti originali

9. MODIFICHE

- 9.1 Sono escluse tutte le modifiche non esplicitamente descritte nel regolamento, salvo approvazione dei giudici di gara, i quali possono accettare o proibire il loro uso.
- 9.2 Tutte le modifiche e le variazioni di assemblaggio non devono mai danneggiare la pista o le persone. ➡ Il giudice di pista può imporre di modificare il modello se ritiene che questo possa recare dei danni alla pista o a chi deve togliere dalla pista il modello (es: per ribaltamento)
- 9.3 Il telaio originale Tamiya se modificato deve mantenere le caratteristiche di mini 4wd, NON è possibile creare telai auto costruiti da zero con i soli accessori.
- 9.4 I ricambi possono essere solo: forati, limati, tagliati ed incollati nel rispetto delle misure e gli altri punti del regolamento.
- 9.5 E' permesso usare il nastro adesivo Tamiya come freno o come copertura degli stabilizzatori fissi.
- 9.6 Tutte le modifiche non devono pregiudicare il riconoscimento dell'Item originale.
- 9.7 E' ammesso la combinazione/sovrapposizione di diverse dimensioni o materiali dei pneumatici, purchè si rispettino le misure a regolamento (vedi figura 3 a pag.4)
- 9.8 E' **proibito** l'utilizzo di prodotti per far aderire meglio le gomme alla pista.
- 9.9 E' permesso l'uso di collanti per il solo incollaggio delle parti, si raccomanda una lavorazione moderata e pulita.
- 9.10 Le gomme possono essere incollate al cerchione, i cerchioni possono essere incollati all'assale.

TABELLA DI COMPATIBILITA' TRA ITEM E FUNZIONE

	ROTELLE CON BORDO IN PLASTICA	ROTELLE BLOCCATE CHE NON SCORRONO	ROTELLE CON ORING	ROTELLE & CUSCINETTI DI METALLO	STABILIZZATORI IN PLASTICA	STABILIZZATORI CHE GIRANO	STABILIZZATORI RICAVATI DA INGRANAGGI
Fondo della pista	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✓
Bordo della pista	✓	✗	✓	✓	✓	✗	✓

TABELLA DI COMPATIBILITA' TRA ITEM E FUNZIONE

	TUTTI I FRENI ORIGINALI TAMIYA	SPUGNA TAMIYA	GOMMA TAMIYA	SUPPORTI: IN FRP, CARBON, METALLO	PARTI IN METALLO (Mass Damper, Viti, Distanziali)	NASTRO CARTA TAMIYA	RUOTE
Fondo della pista	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓
Bordo della pista	✗	✓	✗	✗	✗	✓	✗



WWW.FANTASYLAND.IT

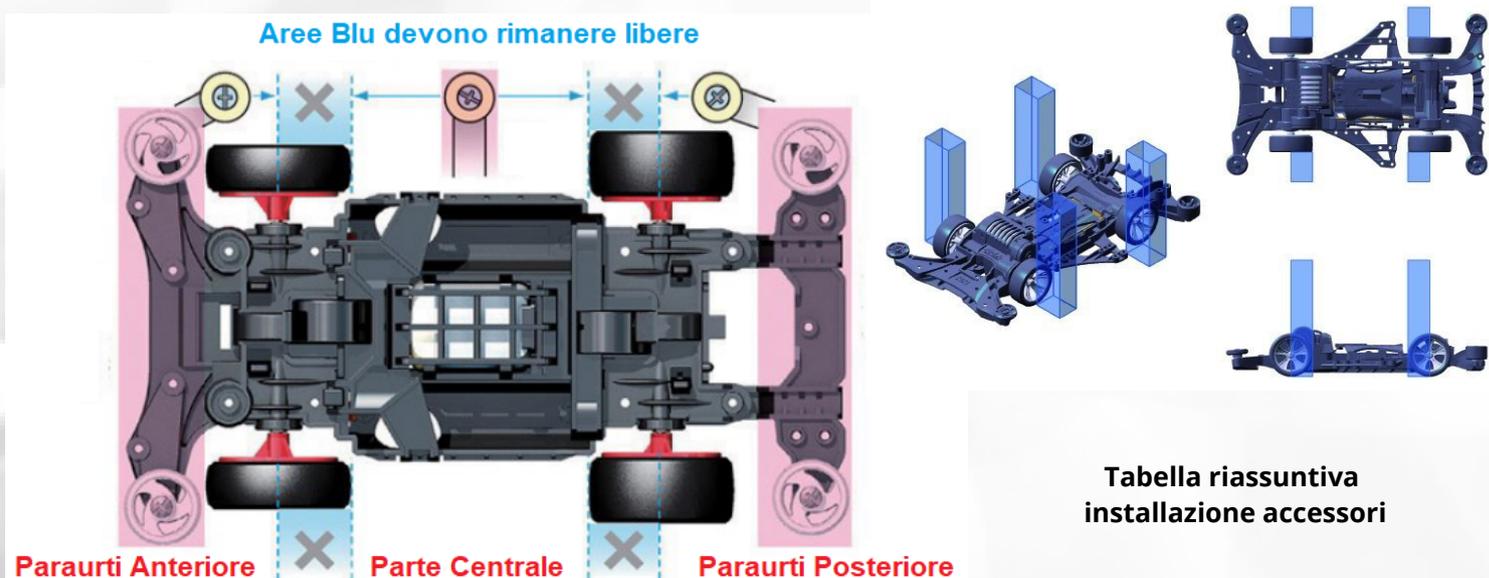
#tamiya_italia



10. VARIE

10.1 Quando si aggiungono parti ai paraurti, protezioni laterali o al telaio, tenere presente quanto segue:

- Definizione paraurti, per telai MS, il paraurti è la parte anteriore o posteriore (no Bumperless). Per altri telai, sono considerati paraurti le parti anteriore e posteriore dei rispettivi (garbo).
- Definizione spondine, le parti che si estendono dai lati del telaio tra i pneumatici anteriori e posteriori.



**Tabella riassuntiva
installazione accessori**

10.2 Le parti aggiuntive al telaio, paraurti e protezioni laterali devono rispettare le aree mostrate in figura.

10.3 Le parti attaccate al paraurti anteriore non possono estendersi oltre la linea dell'asse anteriore.

10.5 Le parti laterali o centrali al telaio devono rimanere all'interno delle linee indicate: (bordo posteriore del pneumatico anteriore e bordo anteriore del pneumatico posteriore).

10.6 I Mass Damper possono essere montati a piacimento senza restrizione di area, purchè non vengano mai a contatto con la pista.

10.7 Controlli dinamici saranno possibili prima e dopo la manche.

La lista sarà aggiornata tempestivamente in caso di ritiro o rilascio prodotti dal listino ufficiale TAMIYA ITALIA. E' possibile che tale lista venga integrata a seconda di specifici eventi organizzati, previa comunicazione scritta.

Nelle gare Mini 4WD non si tratta solo di essere il più veloce ma anche di saper utilizzare buone tecniche di set-up.

Non è solo una sfida con altri racers ma anche con sé stessi, mantenendo uno spirito di fair play, si può imparare a gareggiare nel rispetto delle regole e in modo corretto, pertanto ogni racer MINI 4WD dovrà attenersi a questo regolamento.

**TUTTO CIO' CHE NON E' SCRITTO, NON E'
CONTEMPLATO E QUINDI
NON AMMESSO!**

TEMPI DI GARA

- Tempi di gara: Saranno riconosciuti i tempi registrati ufficialmente in occasione delle fasi di gara.
- L'inizio della gara sarà dato da un giudice o tramite un sistema di partenza. I racers accenderanno le auto e le posizioneranno nella corsia loro assegnata rilasciandole al segnale di partenza.
- Lanciare o spingere la macchina in avanti è vietato.
- Il racer deve lasciare la gara nei seguenti casi: se la mini 4wd esce di pista, se si ribalta, salta in un'altra corsia, o alcune parti si staccano durante la gara.
- Un racer dovrà ritirarsi se i giudici valutano che la sua mini 4wd sta ostacolando le altre durante la gara
- La manche è completata quando la mini 4wd raggiunge il traguardo al termine dei giri previsti.
- Al termine delle manches verranno calcolate le posizioni di classifica in base ai tempi registrati.



CONTROLLI

- Tutte le auto dovranno essere controllate dai giudici prima della gara. Se sarà riscontrato che una qualsiasi parte della mini 4wd non è conforme al regolamento, il racer dovrà apportare le modifiche necessarie per partecipare alla gara.
- Tutte le modifiche apportate alla mini dopo il primo controllo dei giudici, devono essere fatte di nuovo controllare dai giudici
- Oltre al controllo tecnico pre-gara, altri controlli potranno essere effettuati in qualsiasi momento durante la gara a discrezione dei giudici. Se saranno riscontrate irregolarità o perdite di liquidi durante una di queste ispezioni, il racer sarà squalificato .



SQUALIFICHE

I giudici di gara avranno l'autorità di procedere con una squalifica se si verifica una qualsiasi delle seguenti situazioni:

- Se le modifiche apportate a una mini possono causare danni fisici ad altri piloti, ad altre mini durante le fasi di gara o alla pista.
- Se un racer utilizza colla o sostanze che possono alterare le condizioni della superficie della pista.
- Se un racer urta la pista o le mini volontariamente per ostacolare altri racers
- Se un racer non segue le direttive dei giudici o impedisce le operazioni delle fasi di gara.
- In caso di falsa partenza o se è stato verificato che il racer ha spinto la propria auto irregolarmente alla partenza.
- Se il racer ha agito con un comportamento contrario allo spirito di fair play o ha causato disagio agli altri partecipanti.



RESTRIZIONI

- E' contro il regolamento avere più di 1 pilota a gareggiare con la stessa macchina come pure non è ammesso l'uso di prestanomi.
- Se qualche Concorrente non potrà essere presente fino alla fine della gara, sarà considerato ritirato e il suo punteggio non potrà essere dato ad altri. (salvo accordi con i Giudici di Gara per casi particolari, valutati di volta in volta.)
- Non è ammesso che, nel caso in cui un Concorrente regolarmente iscritto, non possa partecipare, sia sostituito da un altro Concorrente che gareggi a nome suo. il suo posto sarà dato al primo Concorrente presente, della lista degli esclusi dalla prenotazione.





WWW.FANTASYLAND.IT

#tamiya_italia

